



Waterschap
Rivierenland

sterke dijken
schoon water

Nieuwsbrief dijkversterking Gameren

2 • 2018

Werken aan het veilig maken en houden van de dijken in Nederland houdt nooit op. Ook in uw omgeving werkt Waterschap Rivierenland aan veilige dijken.

Deze nieuwsbrief gaat over de dijkversterking in uw omgeving.

Er zijn de afgelopen periode drie informatieavonden gehouden over deze dijkversterking. We hebben u geïnformeerd over de opdracht die Waterschap Rivierenland heeft in dit gebied en over de technische maatregel waar het waterschap de voorkeur voor heeft. Een deel van de dijk langs de Waal voldoet niet aan de wettelijke veiligheidsnormen. Dit betekent niet dat er acute veiligheidsproblemen zijn, maar wel dat er versterkingsmaatregelen nodig zijn om nu én in de toekomst aan de veiligheidsnormen te voldoen.

Voorkeursoplossing: Grofzand Barrière

Zoals u weet, wordt op dit moment onderzocht of een Grofzand Barrière dé oplossing is voor de dijkversterking in Gameren. Hiervoor zijn proeven uitgevoerd in het laboratorium bij onderzoeksinstituut Deltares in Delft. Eerst op kleine en daarna op middelgrote schaal. Nu deze proeven succesvol zijn afgerond volgt er nog een

grote proef in het veldlaboratorium 'de Deltagoot'. Dit is een levensechte proefopstelling. We willen hierbij weten wat een grootschalige beweging van het water doet en we kijken ook naar de detailstroming in kleine ruimtes tussen grind en zand. Het is niet goed mogelijk om dit op kleine schaal allemaal goed weer te geven. >>

Uitnodiging excursie 18 mei

Als projectteam nodigen we u uit om op 18 mei samen met ons een kijkje te nemen bij de Deltagoot van Deltares. Dit is een unieke testfaciliteit waar op ware grootte kan worden getest, bijvoorbeeld wat het effect is van extreme golven op dijken. De Deltagoot kan voor talloze projecten worden ingezet. Op 18 mei staat er nog geen water in de Deltagoot, zodat we er binnenin kunnen kijken. De proefopstelling voor de Grofzand Barrière wordt voorbereid. Er zijn nu dus geen golven te zien. We organiseren deze excursie naar Deltares in Delft alleen als er voldoende belangstelling voor is. U krijgt uitleg over wat Deltares doet en u kunt de Deltagoot met eigen ogen bekijken. Na een presentatie in de ontvangstruimte bezoeken we het laboratorium. Daarna lopen we naar de Deltagoot. Voor een lunch wordt gezorgd. Meer over de Deltagoot is te vinden op



Opbouw voor de Grofzand Barrière.

de website: <https://www.deltares.nl/nl/faciliteiten/delta-flumedeltagoot/>

Meld u aan vóór 9 mei (in verband met het reserveren van de bus).

Dit kan via Y.Bartholomeus@wsrl.nl of tel. 06 10 12 49 94.

Programma 18 mei

- | | |
|---------|---|
| 9.00 u | Vertrek met de bus vanuit Slotshof 64 Gameren |
| 10.30 u | Ontvangst bij Deltares in Delft |
| 11.00 u | Rondleiding |
| 12.00 u | Vertrek naar Gameren (u ontvangt een lunchpakket in de bus) |
| 13.30 u | Aankomst Slotshof Gameren |

Samenwerking bij bescherming tegen overstromingen

De waterschappen en Rijkswaterstaat voeren in het Hoogwaterbeschermingsprogramma (HWBP) maatregelen uit om Nederland te beschermen tegen overstromingen, nu en in de toekomst. Het HWBP is onderdeel van het Deltaprogramma. Waterschap Rivierenland voert in het kader van het HWBP een aantal projecten uit, waaronder dijkversterking Gameren.



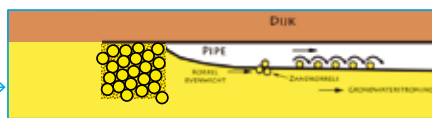
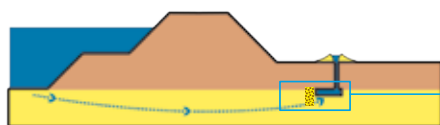
>> Als uit de proeven in de Deltagoot ook een positief resultaat volgt, kunnen we plannen gaan maken om de Grofzand Barrière toe te passen in Gameren.

Wat is een Grofzand Barrière?

Dit is een nieuwe techniek, die het probleem piping* kan oplossen. Hierbij wordt er een sleuf gegraven en wordt er een zand-/grindkoffer met een grove korrelstructuur in de binnenberm van de

dijk aangebracht. Dit grove zand/grind laat wel het water door, maar stopt meevoering van zand uit de dijk.

**Bij piping stroomt er, bij een groot verschil in waterstand tussen rivier en achterland, water onder de dijk door. Dat water kan zand meevoeren. Hierdoor kan na verloop van tijd een holle ruimte (pipe) onder de dijk ontstaan. Gevolg: de dijk wordt instabiel en kan bezwijken.*



Wat kunt u de komende tijd verwachten?

Voordat we de dijkversterking kunnen uitvoeren moeten nog een aantal zaken gebeuren. Er volgt een officiële procedure van projectplan Waterwet.

Vervolgens zoeken we een aannemer die een uitvoeringsplan maakt en de plannen eind 2019 gaat uitvoeren.

Projectplan Waterwet

Het projectplan Waterwet maakt de uitvoering van de dijkversterking wettelijk mogelijk. In het projectplan staan de aanleiding en het ontwerp beschreven. Op de informatieavond van januari 2018 is hier al aandacht aan besteed.

Het ontwerp-projectplan Waterwet voor de dijkversterking Gameren is klaar. Het ontwerp-projectplan zal worden gepubliceerd en ter inzage worden gelegd in mei/juni. Dit wordt aangekondigd in Het Kontakt. U kunt de documenten ook downloaden, onder andere via de project-website www.wsrl.nl/gameren en inzien

op het gemeentehuis in Zaltbommel. Na beantwoording van eventuele zienswijzen zal het definitieve projectplan door het bestuur van het waterschap worden vastgesteld en door de provincie worden goedgekeurd.

De planning stap voor stap		
Planfase	2018	<ul style="list-style-type: none"> • 3e Informatiebijeenkomst (januari 2018) • Contractdocumenten • Projectplan Waterwet • Vergunningen • Aanbesteding aannemer
	2019/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Definitief ontwerp • Uitvoeringsplan • Vierde informatiebijeenkomst • Start uitvoering • Oplevering project • Monitoring



Waterschap
Rivierenland

Meer informatie

Deze nieuwsbrief over dijkversterking Gameren is een uitgave van Waterschap Rivierenland.

We ontvangen graag uw e-mailadres, zodat we u in de toekomst beter op de hoogte kunnen houden. Geef uw e-mailadres door via Y.Bartholomeus@wsrl.nl.

Contact

Omgevingsmanager Hans Verkerk heeft het waterschap verlaten om andere uitdagingen aan te gaan. Hij bedankt u voor alle goede contacten en wenst u het allerbeste toe. De nieuwe omgevingsmanager voor dit project is Basten Heeg, telefoonnummer 06 14 37 61 56 of e-mail b.heeg@wsrl.nl. Voor vragen kunt u met hem contact opnemen of met communicatieadviseur Jolanda de Koning, telefoonnummer 06 101 294 26 of e-mail j.de.koning2@wsrl.nl.

Dit project is te vinden op www.wsrl.nl/gameren.

Waterschap Rivierenland

Postbus 599
4000 AN Tiel
(0344) 69 90 90
www.waterschaprivierenland.nl
Volg ons op twitter @wsrivierenland